VIDEO MATE TV JACK 2500 (20種目) 使用説明書

ご使用の前にこの説明書をよくお読みのうえ、正しくお使いください。

なお、この使用説明書は保証書とともに大切に保管してください。

このたびは、
バンダイ、ビデオメイトTV-JACKを
お求めいただきまして
まことにありがとうございました。



定 格

形式名……ビデオメイト、TV-JACK2500

使用電源……DC9V ACアダプター

消費電力……DC 2.7W

IC（集積回路）……13コ

ゲームの種類……スペースワーグループ(5)
スペースビームグループ(5)
ファントムワーグループ(5)
ファントムビームグループ(5)

接続端子……ACアダプター用ジャック

本体寸法……高さ100㎜・幅440㎜・奥行220㎜

本体重量……1200g

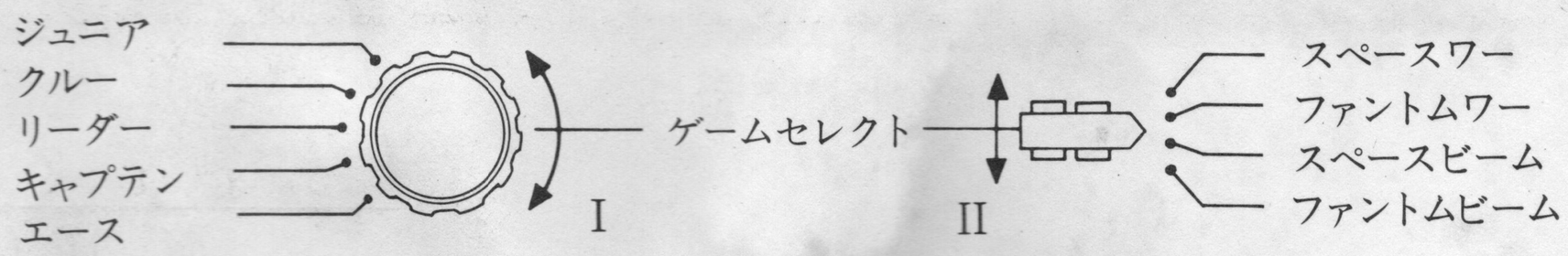
付属品……ゲーム・テレビ切替スイッチボックス1コ
TV接続線1本
ACアダプター（9V200mA）

©Magnavox

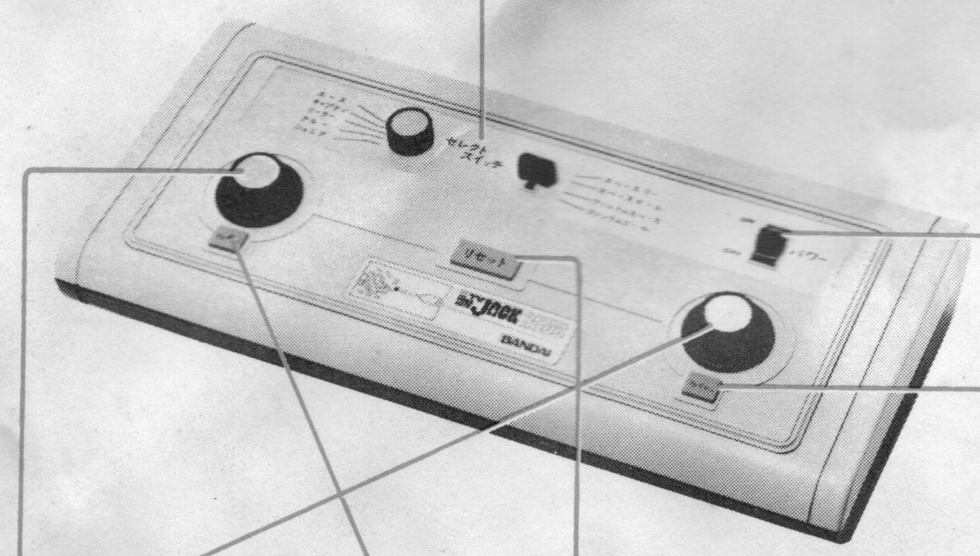
BANDAI バンダイ®

各部の名称と働き

●ゲームセレクト

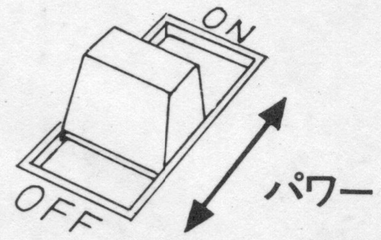


●お望みのゲームにIとIIのゲームセレクトを組み合せてください。



●パワースイッチ

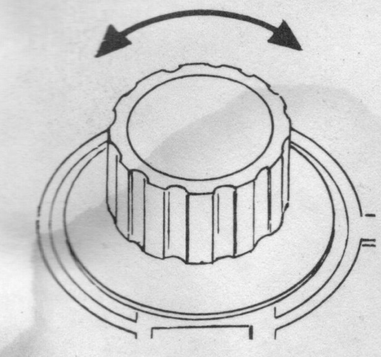
電源が入ります。



電源が切れます。

●コントローラー

ロケットが上下します。
ミサイルをコントロールします。



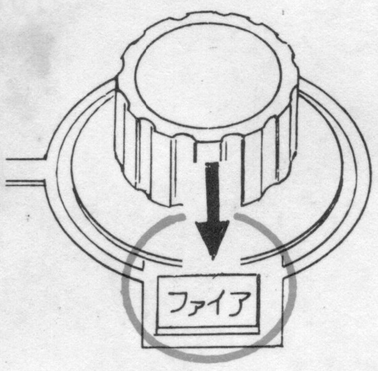
●ゲームリセットボタン

ボタンを押してください。

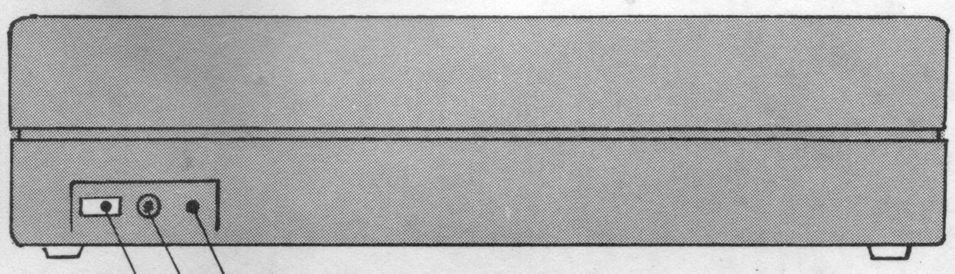


再び0対0から
ゲームが開始できます。

●ファイアーボタン

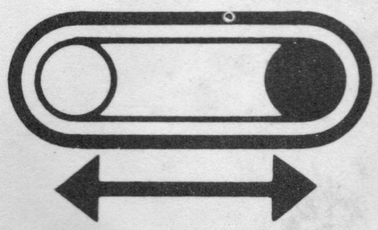


ミサイル・ビームが発射します。



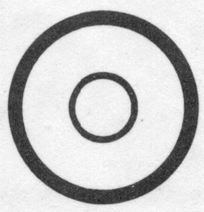
本体の裏面

チャンネル切替スイッチ



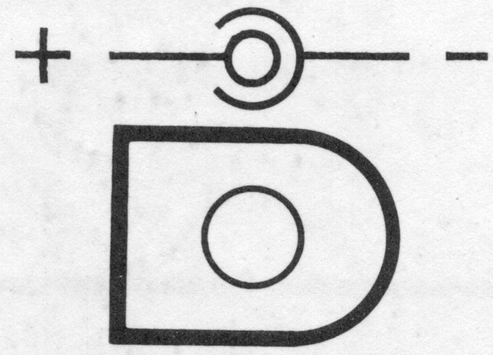
ご使用になる地区で、テレビ放送のされていない空チャンネルに切替えてください。

出力リード線接続ジャック



スイッチボックスからの出力リード線を接続してください。

ACアダプター接続ジャック

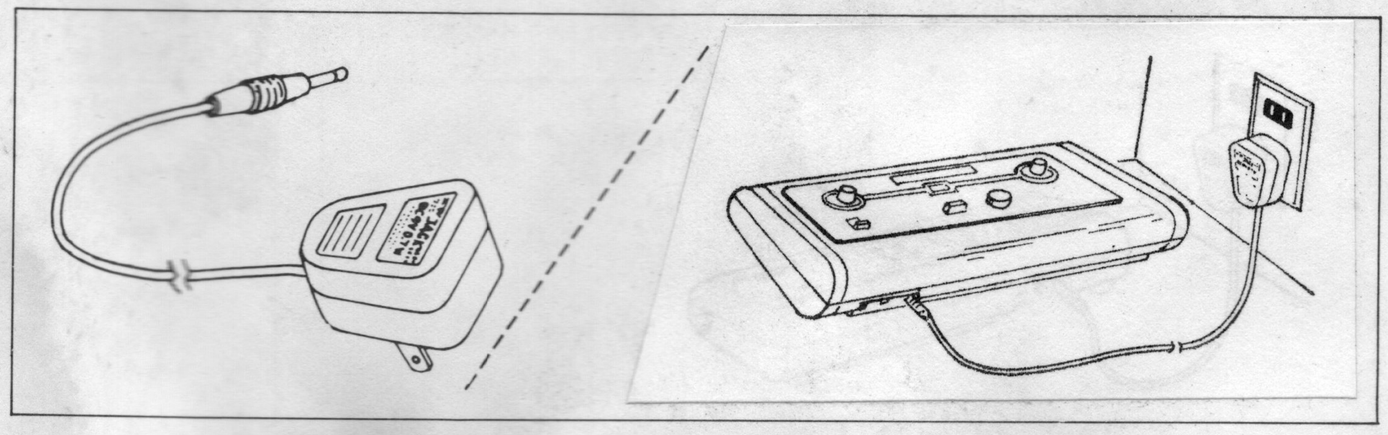


附属の専用アダプターをご使用下さい。

電源について

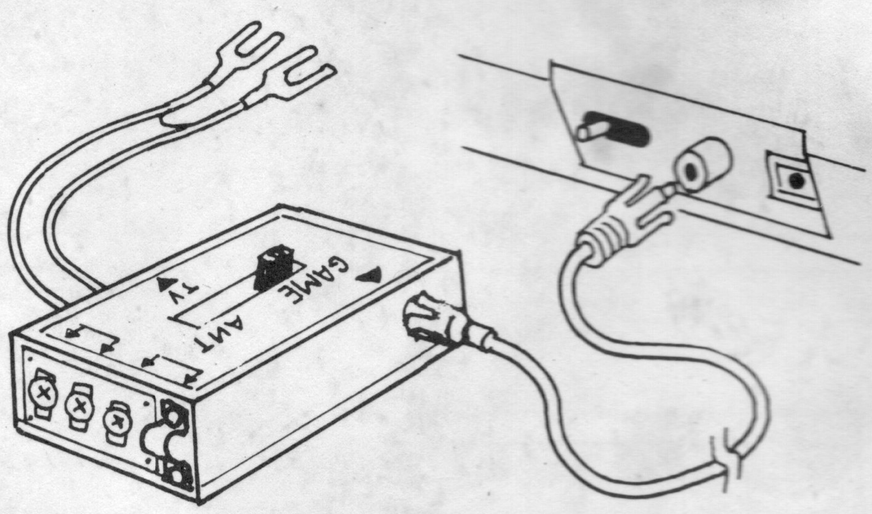
◉電源(ACアダプター)のつなぎ方

- 図のようにACアダプターの出力ピンを本機のACアダプター接続ジャックに接続してください。
- 本機はAC100V電源アダプター付です。



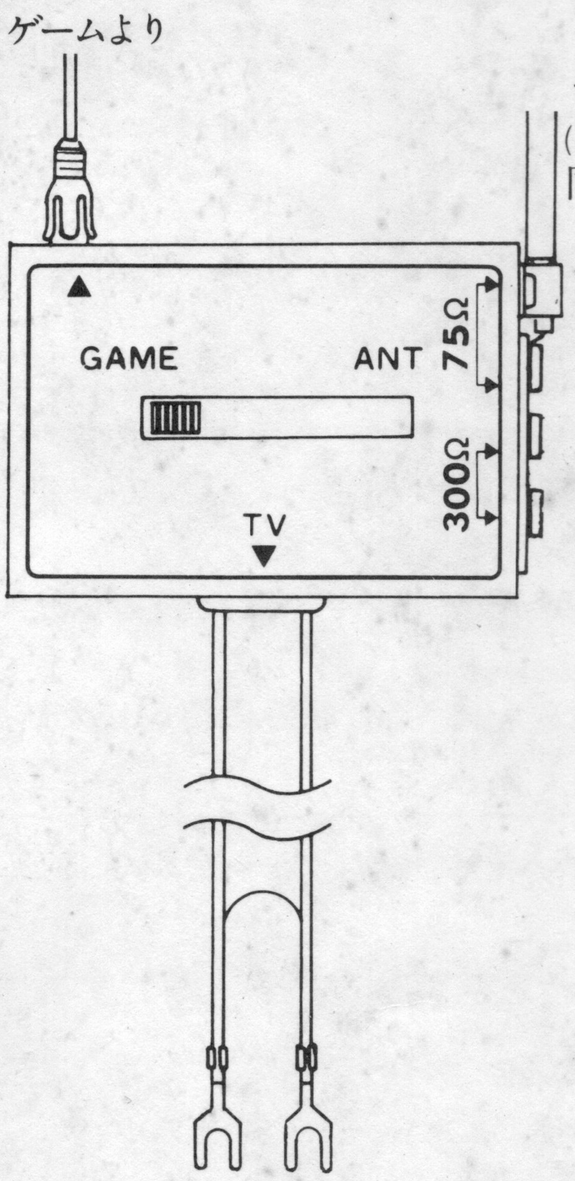
テレビとの接続方法(ゲーム・テレビ切り替スイッチボックス)

1



本機の出力リード線をゲーム-テレビ切替スイッチのゲーム(GAME)表示端子に接続してください。

2 ゲーム・テレビ切替スイッチボックス

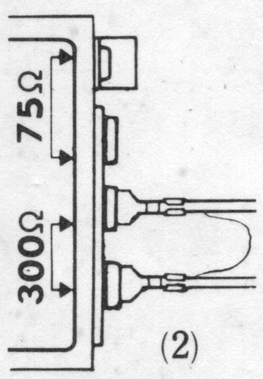


今までテレビに接続されていたアンテナ線を本器へつなぎ替えてください。

(1)
同軸ケーブルの場合

(1)アンテナ線が同軸ケーブル(丸い線)のときは75Ω端子へ接続します。

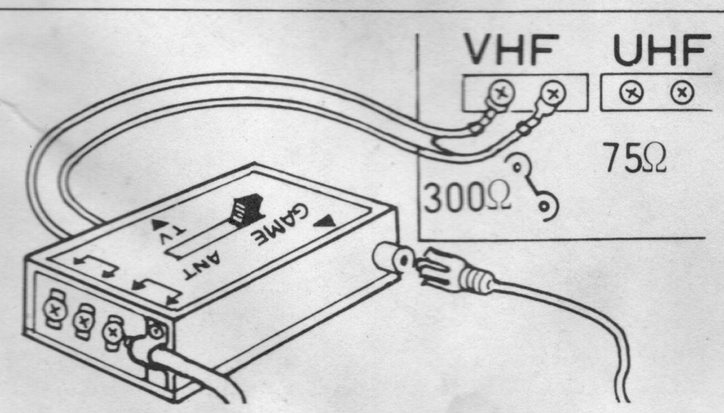
(2)アンテナ線がフィーダ(平行線)線のときは300Ω端子へ接続します。



(2)
フィーダ線の場合

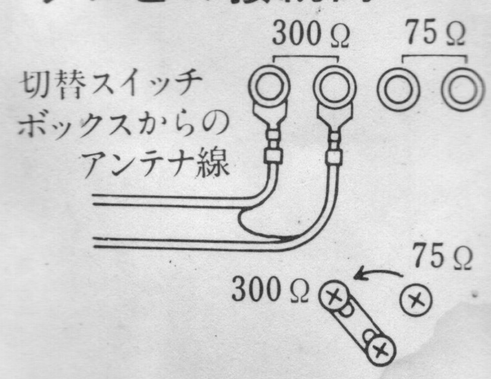
テレビのアンテナ端子(300Ω)へ接続します。

3

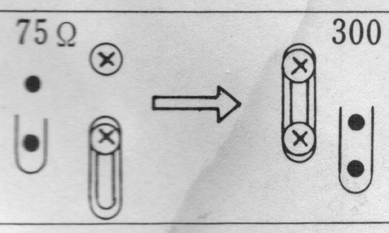


ゲーム-テレビ切替スイッチのテレビ端子からのフィーダ線をテレビのVHFアンテナ端子に接続してください。
(VHF端子は300Ωにして下さい。)

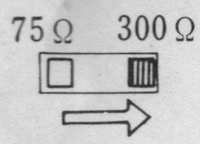
●テレビの接続例



今までテレビに接続されていたアンテナ線が同軸ケーブル(黒い丸線)の場合は切替スイッチボックスからのアンテナ線をテレビの300Ω端子へ接続し、アンテナ切替金具を300Ω側へ取付けてください。

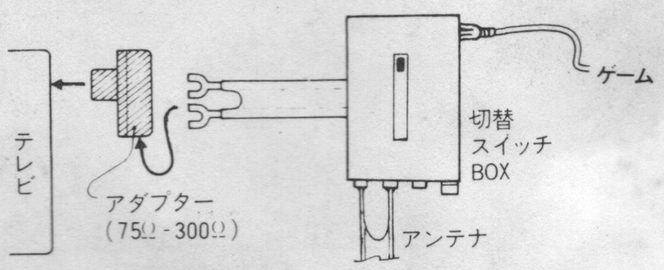


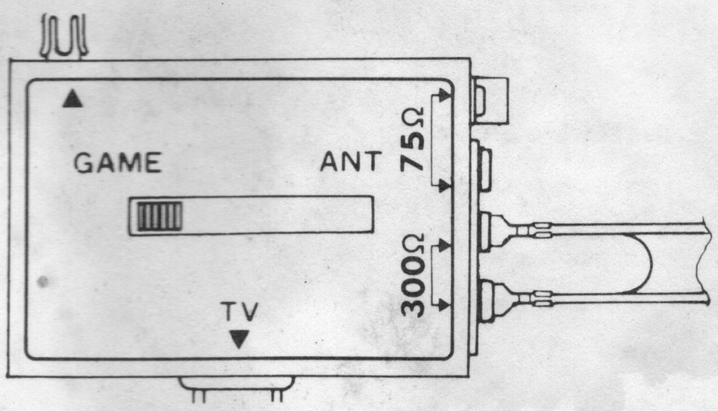
アンテナ切替金具が左図のようなときは金具でショートしてください。



アンテナ切替がスイッチのときは300Ω側に切替えてください。

- テレビのアンテナ端子がピンジャックの場合、新型テレビの場合アンテナ端子が、ピンジャックになっているものがあります。その場合はテレビ附属の75Ω-300Ω変換器をご使用ください。



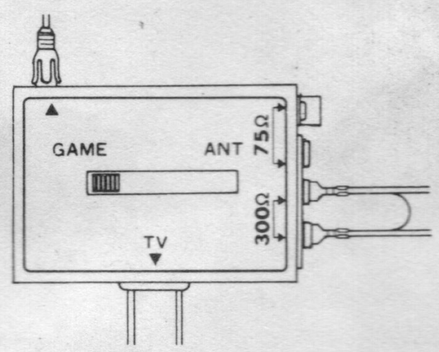


ゲームをする場合はゲーム-テレビ切替スイッチをゲーム側に、テレビを見る場合はTV側に切替えてください。

遊び方

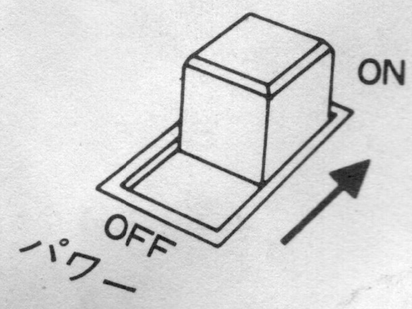
はじめてご使用になる場合は、下記の番号順にお取扱いください。

① ゲーム・テレビ切替スイッチボックス



ゲーム・テレビ切替スイッチをゲーム側に切替えてください。

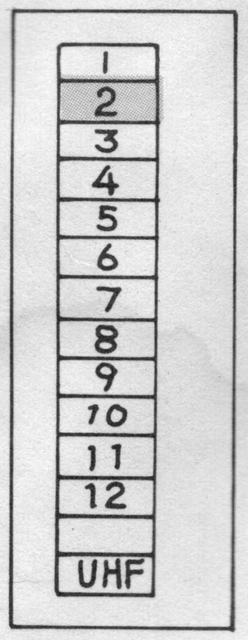
② パワースイッチ



本機のパワースイッチを“ON”にしてください。

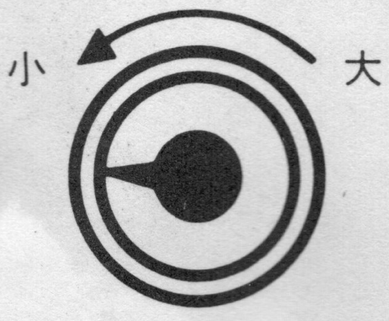
③ テレビチャンネル





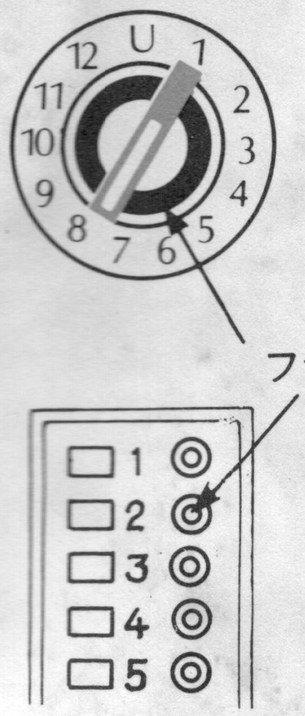
ご家庭のテレビの電源を入れ、チャンネルを1もしくは2の空チャンネルに合わせてください。

④ テレビ音量



テレビの音量を小さくして下さい。ゲームの音は本体から出ます。

⑤ ファインチューニング



①～④までの操作が終りましたら、テレビに映し出された映像をよく見てください。もし不鮮明な場合は、VHF微調整ファインチューニングツマミをおして、左右に回してみてください。

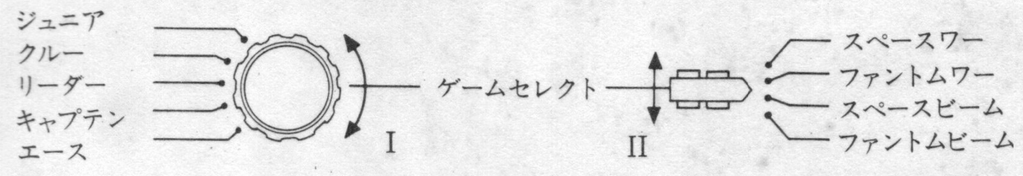
ボタンチャンネルの場合は、カバーをはずしてツマミを調整して下さい。
（これは空チャンネルですので調整がされておりません。）

⑥ テレビカラー調整



カラー調整はテレビ放送と同じように調整してください。

⑦ ゲームセレクトボタン



お好みのゲームをゲーム切換スイッチで選んでください。
これでスタートOKです。

◉普通にテレビ番組をご覧になる場合

〈注〉本機の電源スイッチを“OFF”にしてください。
アンテナスイッチの切替を“GAME”から“TV”に切替えてください。
これでご家庭のテレビは普通に戻ります。お好みの番組にチャンネルを合わせてください。

- このTV-JACKは、テレビのチャンネル1とチャンネル2のどちらかが放送されていない空チャンネルを利用してゲームを映す方式をとっています。
  チャンネル切替スイッチには、チャンネル1とチャンネル2の切替があります。ご使用になる地区でテレビ放送のされていない空チャンネルに切替えてください。

〈ご注意〉

- チャンネルを切替えるときには必ず電源スイッチを切ってください。
- テレビのチャンネルはチャンネル切替スイッチと同じチャンネルに合わせてください。
  （チャンネル切替スイッチが1→テレビのチャンネルは1チャンネル
  チャンネル切替スイッチが2→テレビのチャンネルは2チャンネル）

遊び方

§1スペースワーグループ

このゲームはいままでのラケットでボールを打ち合うのではなく、ロケットとミサイルを操作して、相手をうちおとすチャレンジゲームです。
このゲームグループはこれからのゲームを行うための基本ですからよく練習してください。

No.1 スペースワージュニア

①ゲームセレクトスイッチをスペースワーとジュニアにあわせてください。
②画面上両サイドにロケット(左-白・右-黄)がセットされます。
③両サイドのロケットは垂直方向(上・下)にコントロールでき、コントローラー下のファイアーボタンを押すとミサイルが発射されます。(ミサイルは一定速度ですがロケットと同様にコントロールすることができます)
④ミサイルを上手にコントロールして相手のロケットに当てるゲームです。
⑤ミサイルが相手のロケットに当たると爆発音とともに分解し、画面の色は青から赤に変り得点が表示され、再び画面は青に変りゲームはスタートします。
⑥20点先取でゲーム終了となり勝者側に“W”マークが表示されます。
⑦さあ、リセットスイッチで画面を0-0にしてスタートしてください。

No.2 スペースワークルー

①ゲームセレクトスイッチをスペースワーとクルーにあわせてください。
②画面上両サイドにロケット(左-白・右-黄)がセットされ中央部には遊星が上から2列(黄)下から2列(白)が流れます。
③両サイドのロケットは垂直方向(上・下)にコントロールでき、コントローラー下のファイヤーボタンを押すとミサイルが発射されます。(ミサイルは一定速度ですがロケットと同様にコントロールすることができます)
④ミサイルが遊星(白・黄どちらも)に当たるとミサイルは消えてしまいます。
⑤ミサイルを上手にコントロールして遊星をかわし相手ロケットに当てるゲームです。
⑥ミサイルが相手のロケットに当たると爆発音とともにロケットは分解し、画面の色は青から赤に変り得点が表示され再び画面は青に変りゲームはスタートします。
⑦20点先取でゲーム終了となり勝者側に“W”マークが表示されます。
⑧さあ、リセットスイッチで画面を0-0にしてスタートしてください。

No.3 スペースワーリーダー

①ゲームセレクトスイッチをスペースワーとクルーにあわせてください。
②このゲームはNo.2スペースクルーのゲームをむずかしくしたもので、遊星の流れが早くなっています。
③操作方法、得点はNo.2スペースクルーと同じです。
④リセットスイッチを押してからチャレンジしてください。

遊び方

No.4 スペースワーキャプテン

①ゲームセレクトスイッチをスペースワーとキャプテンにあわせてください。
②このゲームは根気と戦略を必要とするゲームです。
③操作方法、得点はNo.2、No.3と同じです。
④発射されたミサイルが遊星(白・黄どちらも)に当たると爆発音とともにミサイルを発射したロケットは分解して、相手の得点となります。
⑤ミサイルを上手にコントロールして遊星をかわし相手ロケットに当てるゲームです。
⑥ミサイルが相手のロケットに当たると爆発音とともにロケットは分解し画面の色は青から赤に変り得点が表示され再び画面は青に変りゲームはスタートします。(ミサイルが、遊星に当たった場合も同様です)
⑦20点先取でゲーム終了となり勝者側に"W"マークが表示されます。
⑧さあ、リセットスイッチで画面を0-0にしてスタートしてください。

No.5 スペースワーエース

①ゲームセレクトスイッチをスペースワーとエースにあわせてください。
②このゲームはNo.4スペースキャプテンのゲームをむずかしくしたもので、遊星の流れが早くなっています。
③操作方法、得点はNo.4スペースキャプテンと同じです。
④リセットスイッチを押してからチャレンジしてください。

§2ファントムワーグループ

このゲームは§1スペースワーと同じルールを使います。まったく操作方法、得点も同じです。特徴は画面上のロケットを数秒間消してしまい、あとは、感覚で相手を探しあてるゲームです。これは、ひそかに自分のロケットを移動でき、ミサイルは常に画面上に見えますが相手ロケットが見えないので、スリルあふれるゲームです。

No.6 ファントムワージュニア

①ゲームセレクトスイッチをファントムワーとジュニアに合わせてください。
②ゲームの操作、得点方法はNo.1スペースジュニアと同じです。

No.7 ファントムワークルー

①ゲームセレクトスイッチをファントムワーとクルーに合わせてください。
②ゲームの操作、得点方法はNo.2スペースクルーと同じです。

No.8 ファントムワーリーダー

①ゲームセレクトスイッチをファントムワーとリーダーに合わせてください。
②ゲームの操作、得点方法はNo.3スペースリーダーと同じです。

No.9 ファントムワーキャプテン

①ゲームセレクトスイッチをファントムワーとキャプテンに合わせてください。
②ゲームの操作、得点方法はNo.4スペースキャプテンと同じです。

No.10ファントムワーエース

①ゲームセレクトスイッチをファントムワーとエースに合わせてください。
②ゲームの操作、得点方法はNo.5スペースエースと同じです。

遊び方

§3スペースビームグループ

このゲームは戦略とスピードを必要とする動きの早いショットゲームです。
またこのゲームは次のゲームの基本ですからよく練習してください。

№11 スペースビームジュニア

①ゲームセレクトスイッチをスペースビームとジュニアにあわせてください。
②画面上両サイドにロケット(左-白・右-黄)がセットされます。
③両サイドのロケットは垂直方向(上・下)にコントロールでき、コントローラ下のファイアボタンを押すとビームが発射されます。(ビームはスピードがありコントロールできません)
④相手のロケットの動きをよく見てビームを発射してください。
⑤ビームがロケットにあたると爆発音とともに画面は青から赤に変り画面の勝者側に“W”マークが表示されこれでゲームは終了します。
⑥対戦回数をきめ、さあ、リセットスイッチで画面をセットしなおして再びゲームをスタートさせてください。

№12 スペースビームクルー

①ゲームセレクトスイッチをスペースビームとクルーにあわせてください。
②画面上両サイドにロケット(左-白・右-黄)がセットされ中央部には無人機が上から2列(黄)下から2列(白)が飛びます。
③両サイドのロケットは垂直方向(上・下)にコントロールできコントローラ下のファイアボタンを押すとビームが発射されます。(ビームはスピードがありコントロールできません)
④ビームが無人機(白・黄とも)にあたるとビームは消えてしまいます。
⑤相手のロケット、無人機の動きをよくみてビームを発射してください。
⑥ビームがロケットにあたると爆発音とともに画面は青から赤に変り画面の勝者側に“W”マークが表示され、これでゲーム終了します。
⑧さあリセットスイッチで画面をセットしなおして再びゲームをスタートしてください。

№13 スペースビームリーダー

①ゲームセレクトスイッチをスペースビームとリーダーにあわせてください。
②このゲームは№12スペースビームクルーをむずかしくしたもので無人機のスピードが早くなっています。
③操作方法、得点は№12スペースクルーと同じです。
④リセットスイッチを押してチャレンジしてください。

№14 スペースビームキャプテン

①ゲームセレクトスイッチをスペースビームとキャプテンにあわせてください。
②操作方法、得点は№12、№13と同じです。
③発射されたビームが相手の無人機にあたると爆発音とともに相手のロケットは分解し１点得点となりまた自分の無人機にあたると爆発音とともに自分のロケットが分解して相手に１点あたえてしまいます。無人機による得点は20点までで勝者側に“W”マークが表示されます。また相手ロケットに直接当てると相手は、爆発音とともに分解しゲームはその時終了し勝者側に“W”マークが表示されます。
④さあリセットスイッチで画面をセットしなおしてゲームをスタートしてください。

No.15 スペースビームエース

①ゲームセレクトスイッチをスペースビームとエースにあわせてください。
②このゲームはNo.14スペースビームキャプテンをむずかしくしたもので無人機のスピードが早くなっています。
③操作方法、得点はNo.14スペースビームキャプテンと同じです。
④リセットスイッチを押してチャレンジしてください。

§４ファントムビームグループ

このゲームは§３スペースビームと同じルールを使います。まったく操作方法、得点も同じです。特徴は画面上のロケットを数秒間消してしまい、あとは感覚で相手を探しあてるゲームです。これは、ひそかに自分のロケットを移動でき、ビームは常に画面上に見えますが相手ロケットが見えないので、スリルあふれるスピードショットゲームです。

No.16 ファントムビームジュニア

①ゲームセレクトスイッチをファントムビームとジュニアに合せてください。
②ゲームの操作、得点方法はNo.11スペースビームジュニアと同じです。

No.17 ファントムビームクルー

①ゲームセレクトスイッチをファントムビームとジュニアに合せてください。
②ゲームの操作、得点方法はNo.12スペースビームクルーと同じです。

No.18 ファントムビームリーダー

①ゲームセレクトスイッチをファントムビームとジュニアに合せてください。
②ゲームの操作、得点方法はNo.13スペースビームリーダーと同じです。

No.19 ファントムビームキャプテン

①ゲームセレクトスイッチをファントムビームとジュニアに合せてください。
②ゲームの操作、得点方法はNo.14スペースビームキャプテンと同じです。

No.20 ファントムビームエース

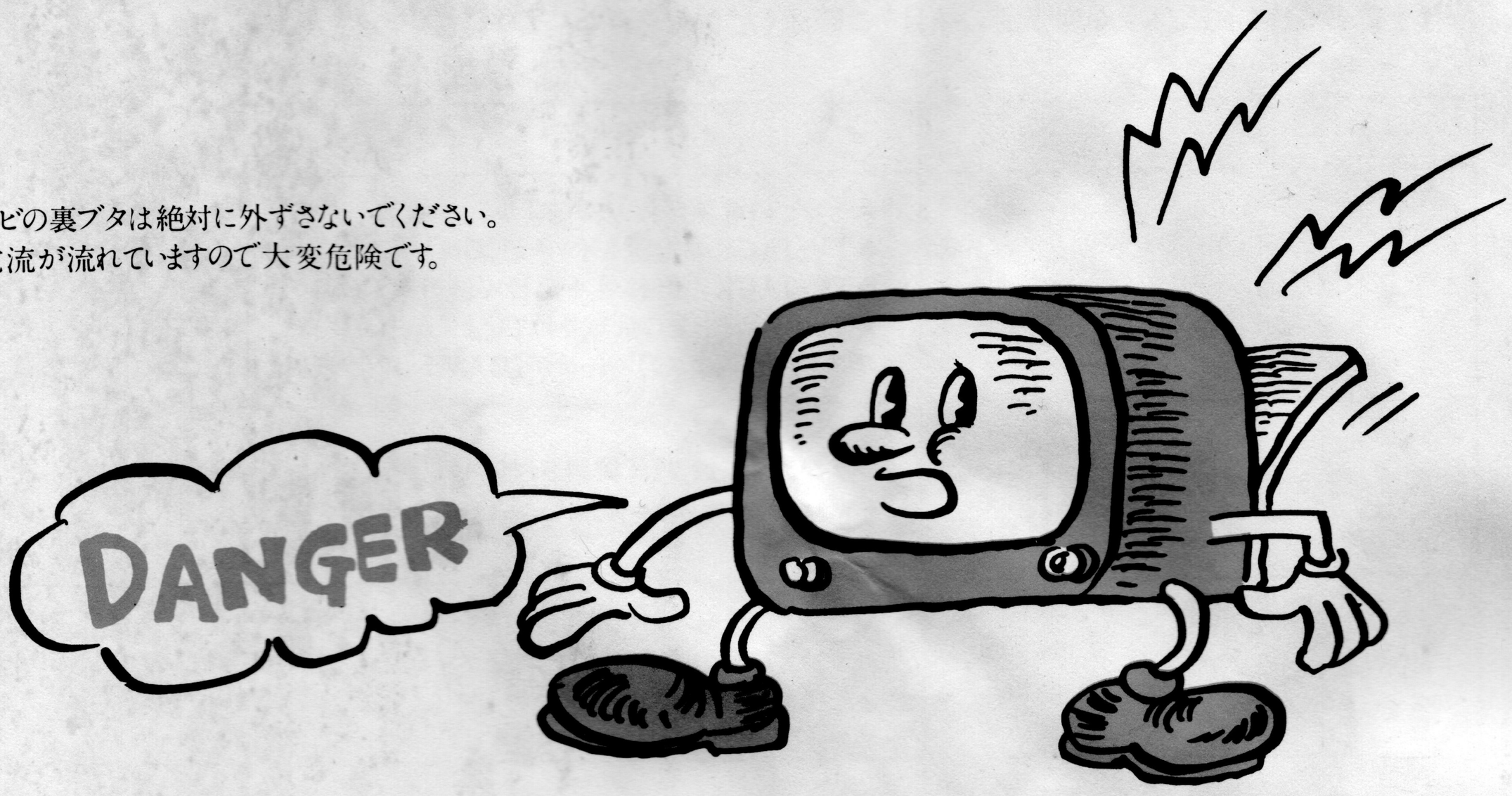
①ゲームセレクトスイッチをファントムビームとジュニアに合せてください。
②ゲームの操作、得点方法はNo.15スペースビームエスと同じです。

●プラクティスゲーム

片側のコントローラーをダミー(フリー)にすればすべてのゲームが１人で対戦することができます。

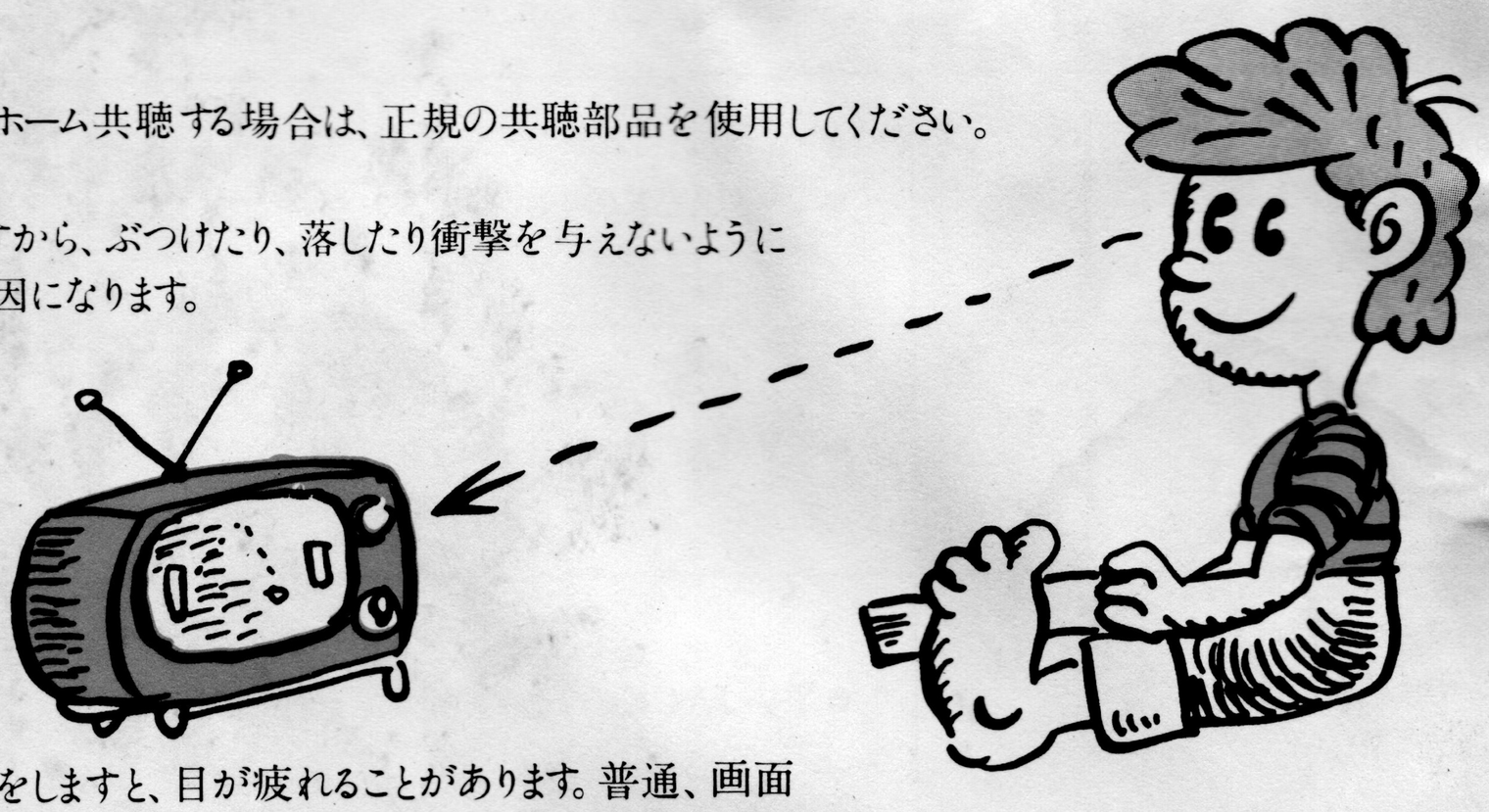
使用上のご注意

①テレビの裏ブタは絶対に外ずさないでください。
高電流が流れていますので大変危険です。



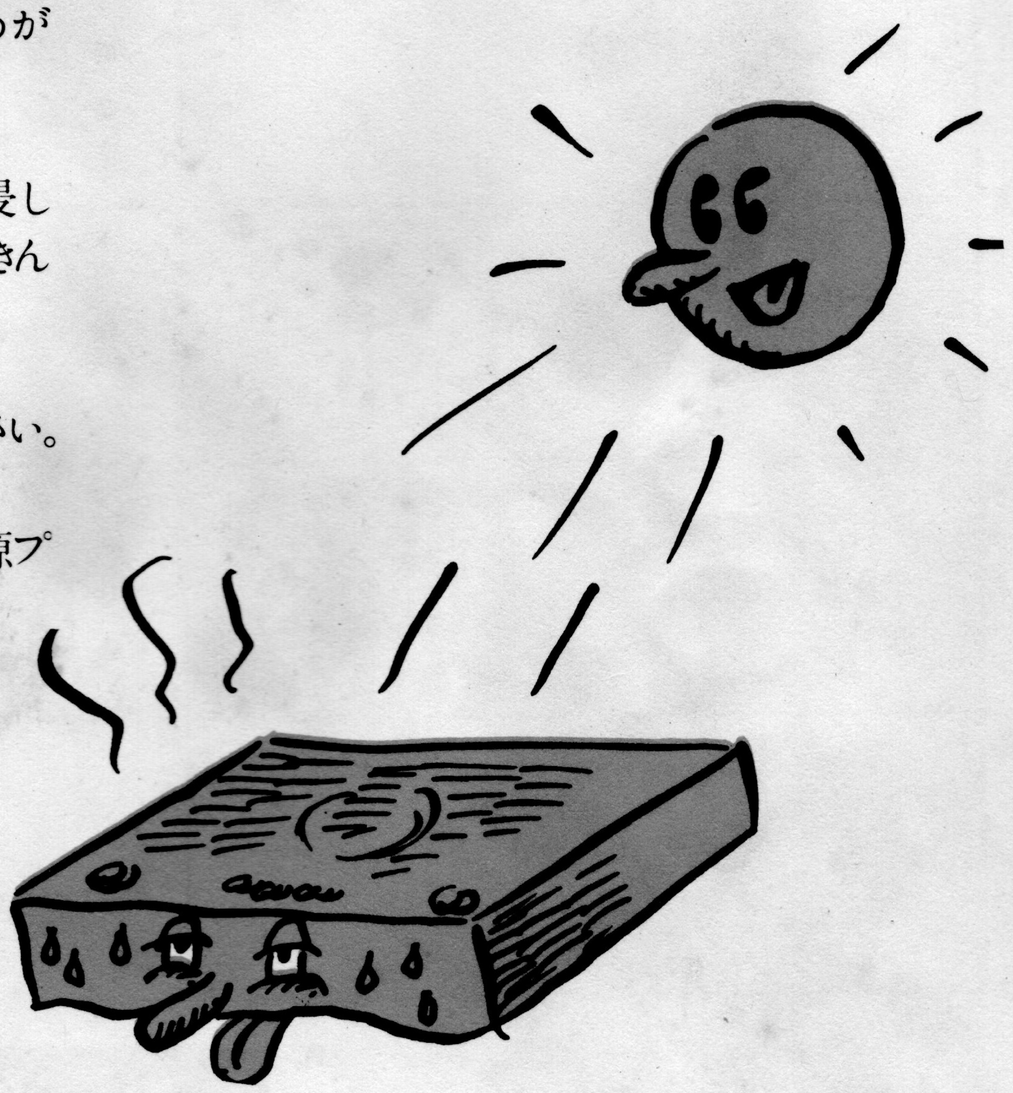
②1本の屋外アンテナを使ってホーム共聴する場合は、正規の共聴部品を使用してください。

③本機はデリケートな機械ですから、ぶつけたり、落したり衝撃を与えないように
注意してください。故障の原因になります。



④テレビに近づきすぎてゲームをしますと、目が疲れることがあります。普通、画面と目の間の路離は、画面たて寸法の約7倍程度が適当です。(18型以上では2m前後、16型以下では1.5m前後)。目の高さは画面の高さよりやや高めが良いでしょう。

⑤キャビネットを傷めないために、表面の汚れは中性洗剤をやわらかい布に浸して軽く拭いてください。シンナー、ベンジンなどの揮発性のものや化学ぞうきんなどはキャビネットを傷めますので絶対にご使用にならないでください。



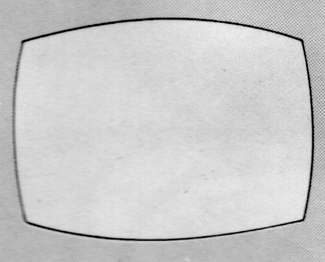
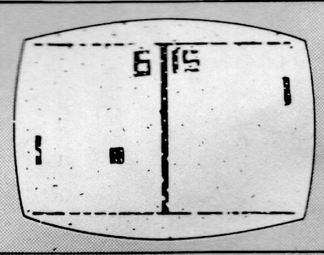
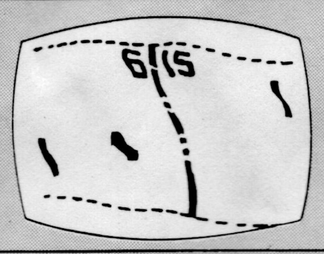
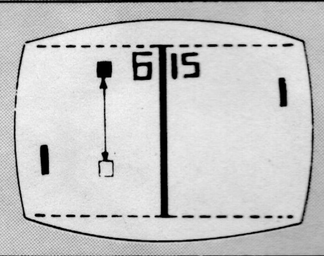
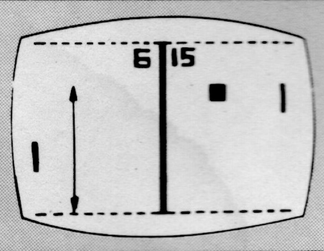
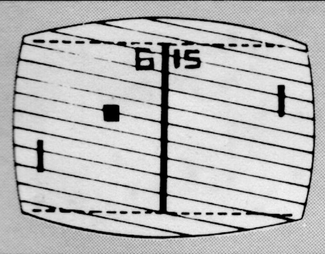
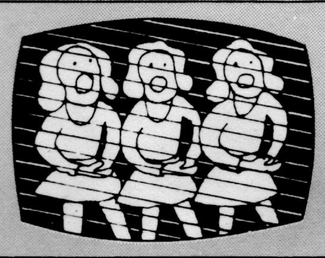
⑥発熱体(暖房器など)の近くや直射日光のあたる場所は避けてご使用ください。

⑦万一異常のある場合は、ただちに電源スイッチを切り、ACアダプタの電源プラグを外し、当社サービスセンターへご連絡下さい。

⑧本機は日本国外では使用できません。

こんな時は故障ではありません。

修理を依頼される前に、もう一度下記の項目をご確認ください。それでもなお異常があるときはサービスセンターへご相談ください。

画面が出ない。 	● テレビの電源が入っていますか。 ● TV-JACKの電源スイッチが“ON”になっていますか。 ● TV-JACKのチャンネル切替スイッチとテレビのチャンネルが一致していますか。 ● リード線が完全に接続されていますか。 ● スイッチボックスのスイッチが“GAME”になっていますか。
画面がチラチラする。 	● アンテナ線が正しく接続されていますか。 ● テレビのチャンネル微調整がズレていませんか。
ゲームに色が出ない。 色がうすい。 色あいが悪い。	● テレビのチャンネル微調整がズレていませんか。 ● テレビの色の濃さ、色あい調整ツマミが正しく調整されていますか。 ●本体横のカラーツマミを調整してください。
映像が横流れしたり、縦流れする。 	● テレビの垂直同期、水平同期調整ツマミがズレていませんか。
電源スイッチを入れたとき、ボールが上下にくり返し動く。 	● TV-JACKのリセットボタンを押してください。
電源スイッチを入れたとき、横線が上下にくり返し動く。 	● TV-JACKのリセットボタンを押してください。
電源スイッチを入れたとき、コートは出るがボールが出てこない。	● TV-JACKのリセットボタンを押してください。
画面にラケットが映らない。	● TV-JACKのラケットコントローラがズレていませんか。 ● 左右上下にまわしてみて下さい。
ゲーム使用時に画面にビート縞が出る。 	● テレビのチャンネル微調整ツマミを回して調整してください。
テレビ使用時にテレビ画面にビート縞が出る。 	● スイッチボックスのスイッチが“TV”になってますか。 ● TV-JACKの電源スイッチを切ってください。 ● テレビ・アンテナが正確につながっていますか。

保証・サービスについて

①保証書－内容のご確認と保存のお願い。必ず、**「販売店印・保証期間」**をご確認のうえ、購入店からお受け取りいただき、よくお読みのうえ大切に保存してください。

②修理を依頼される前に。

この使用説明書をよくお読みのうえ、再度**「こんなときは故障ではありません」**の項目の点検をしてください。なお異常のあるときは保証書を添えて購入店にお申し出になるか、下記サービスセンターへお送りください。

手にする人のこころを満たそう

BANDAI バンダイ R

お問い合わせは、下記へどうぞ。

製造元

科学技研株式会社

営業所　東京都三鷹市下連雀2－29－14　〒181
TEL(0422)47-6311(代表)

株式会社バンダイ

本　　社 〒111 東京都台東区駒形2－5－4
TEL(03)842－5151(代表)

大阪支社 〒540 大阪市東区内久宝寺町4－51
TEL(06)942－2591～3

名古屋営業所 〒464 名古屋市千種区春岡通り4－19
TEL(052)762－5011(代表)

北海道営業所 〒061-01 札幌市白石区本通20丁目南1番
TEL(011)863－3391～2

九州営業所 〒813 福岡市東区流通センター内
郵便局私書箱46号
TEL(092)622－3166～7

仙台営業所 〒983 仙台市原町南ノ目字北宮城野19-20
TEL(0222)95－9293～4

広島営業所 〒733 広島市南観音2－3－6
TEL(0822)94－3211